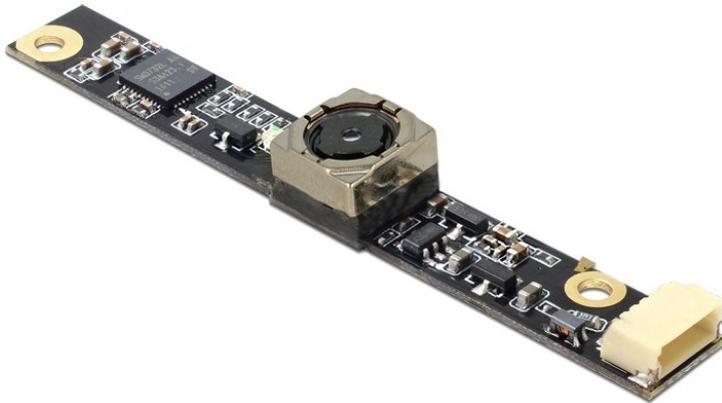




## USB 2.0 Kameramodul 3,14 Megapixel 62° Autofokus Bulk



<b>Order number:</b>	D959990
<b>Hersteller:</b>	Delock
<b>EAN:</b>	4043619959990
<b>Zolltarifnummer:</b>	85258019
<b>Gewicht:</b>	0.005 kg

### Kurzbeschreibung:

Das Delock USB 2.0 Kameramodul bietet in sehr kompakter Bauform eine hohe Auflösung bei geringem Stromverbrauch. Es ist ideal für die Integration in Ihre Projekte geeignet.

Es handelt sich bei diesem Kameramodul um den mechanisch und anschlusstechnisch kompatiblen Nachfolger des Moduls 95933. Die Verwendung eines lichtempfindlichen Sensors mit rückwärtiger Belichtung (BSI) erweitert den Anwendungsbereich dieses Moduls.

### Spezifikation:

- USB 2.0 High Speed
- 3,14 Mega Pixel
- Standard SCCB Schnittstelle (I<sup>2</sup>C Bus)
- Unterstützt Ausgangsdaten RAW RGB, RGB565/555/444, CCIR656, YUV422/420, YCbCr422 und Komprimierung
- Maximale Auflösungen: QXGA (2048 x 1536)
- Diverse vollautomatische Belichtungsautomatiken:
- Automatische Bildkontroll-Funktion mit automatischer Belichtungskontrolle (AEC)
- Automatischer Weißabgleich (AWB)
- Automatischer Band Filter (ABF)
- Automatische Schwarzwertkalibrierung (ABLC)
- Bildqualitätskontrolle mit Farbsättigung, Gamma, Schärfe, Linsenkorrektur, autom. Ausblenden von defekten Pixeln, Rauschunterdrückung und autom. 50/60 Hz Kunstlichterkennung
- Unterstützt Skalierung
- Stromverbrauch:  
Sensor suspend: 90 mA  
Sensor aktiv: 140 mA ± 5 mA @ 640x480
- Betriebsspannung: 5 V
- Betriebstemperatur: 5 °C ~ 40 °C
- Relative Feuchtigkeit während des Betriebes: max. 20 - 80 %
- Linsenmaße: 1/4 Zoll
- Empfindlichkeit: 0,6 V (Lux.sec)
- Signal Rauschabstand: 36 dB
- Dynamikbereich: 68 dB
- Autofokus 10 cm - unendlich
- Blendenwert: F/2.8
- Frameraten:  
30fps @ HVGA, VGA, XGA, 720p, QVGA



15fps @ UXGA, 1080p, QXGA  
- Maße (LxBxH): 60 x 8 x 5,8 mm

**Systemvoraussetzung:**

- PC mit UVC Support
- Win Vista/ 7/ 8,
- MS DirectX ab 9.0c
- Linux ab 2.6.15 mit Video4Linux
- Mindestens P4 1,4 GHz, 128 MB RAM

**Packungsinhalt:**

- Kameramodul

**Weitere Bilder:**

