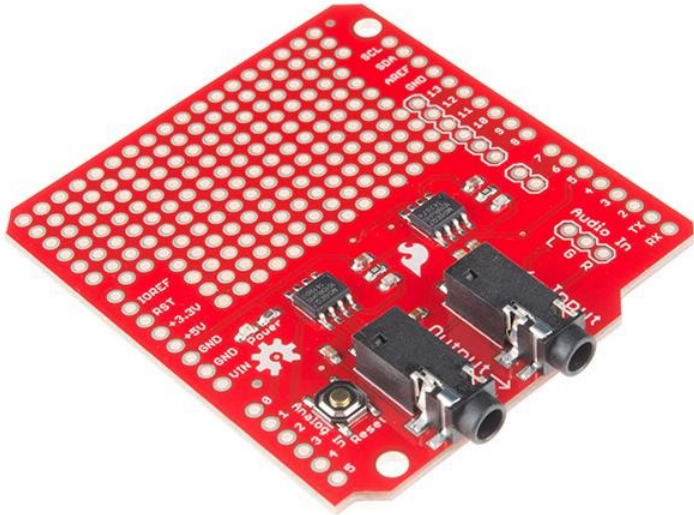




## SparkFun Spectrum Shield



|                  |           |
|------------------|-----------|
| Order number:    | DEV-13116 |
| Hersteller:      | SparkFun  |
| Herkunftsland:   | USA       |
| Zolltarifnummer: | 85423919  |
| Gewicht:         | 0.012 kg  |

Das Spectrum Shield ermöglicht Ihrem Arduino die Aufteilung eines Stereo-Audioeingangs in 7 Bänder pro Kanal. Sie können dann die Amplitude jedes Kanals mit dem ADC auf Ihrem Arduino lesen, so dass Sie alles von LEDs zu Motoren, Pumpen zu Relais oder sogar Feuer steuern können, alles mit Ton. Mit diesem Shield können Sie fast jedes Projekt in die Lage versetzen, auf Musik oder Sound zu reagieren!

Das Spectrum Shield ist mit dem grafischen Equalizer-Displayfilter MSGEQ7 ausgestattet. Zwei dieser ICs ermöglichen es Ihnen, einen Stereo-Audioeingang in 7 Bänder (pro Kanal) aufzuteilen und die Amplitude jedes Bandes mit dem ADC auf Ihrem Arduino zu lesen. Das Shield ist mit zwei 1/8"-Stereo-Klinkenbuchsen bestückt (wie man sie an einem Kopfhörer finden würde). Eine dient als Stereoeingang und die andere ist ein Durchschleifausgang, der es Ihnen ermöglicht, das Spectrum Shield ohne Unterbrechung zwischen Ihre Audioquelle und Ihre Stereoanlage zu schalten. Diese Revision des Spectrum Shields wurde auf das Arduino R3-Layout aktualisiert, erfordert aber immer noch, dass Sie Ihre eigenen Stiftleisten anlöten (siehe den Abschnitt *Empfohlene Produkte* unten). Dieses Shield kann verwendet werden, um Sound-Visualizer zu erstellen, Muster in der Musik zu erkennen oder Ihre Mikrocontroller-Projekte mit einer Sound-Aktivierung zu versehen.

**Hinweis:** Dieses Produkt ist eine Zusammenarbeit mit Ben Moyes von Bliptronics. Ein Teil jedes Verkaufs geht zurück an sie für den Produktsupport und die weitere Entwicklung.

### Dokumente:

- [Anleitung für den Einstieg in das SparkFun Spectrum Shield](#)
- [Schaltplan](#)
- [Eagle-Dateien](#)
- [Anschlussanleitung](#)
- [Datenblatt](#) (MSGEQ7)
- [GitHub](#) (Beispielcode & Design-Dateien)

### Weitere Bilder:

