



## SparkFun Qwiic - Ambient Light Sensor - VEML6030



<b>N.º artículo:</b>	SEN-15436
<b>Hersteller:</b>	SparkFun
<b>Herkunftsland:</b>	USA
<b>Zolltarifnummer:</b>	85423911
<b>Gewicht:</b>	0.003 kg



Suchen Sie nach einer Option zur Erfassung von Umgebungslicht? Das VEML6030 Qwiic Board ist eine großartige Einstiegsoption. Der VEML6030 ist ein hochgenauer Umgebungslichtsensor mit 16-Bit-Auflösung. Noch beeindruckender ist, dass er Licht ähnlich der Reaktion des menschlichen Auges erkennen kann. Durch die Verwendung unseres praktischen Qwiic-Systems ist kein Löten erforderlich, um ihn mit dem Rest Ihres Systems zu verbinden. Dennoch haben wir die Pins im 0,1"-Abstand herausgebrochen, falls Sie lieber ein Breadboard verwenden möchten.

Der SparkFun-Umgebungslichtsensor misst das Umgebungslicht in Lux und verfügt über eine Reihe netter Funktionen, darunter: die Möglichkeit, hohe und niedrige Schwellenwerte für einen optionalen Interrupt einzustellen, Stromsparfunktionen, die eine Stromaufnahme im einstelligen Mikroampere-Bereich ermöglichen, und einen lesbaren Bereich von null bis 120.000 Lux. Wir haben auch eine Arduino-Bibliothek geschrieben, die vollen Zugriff auf alle Funktionen bietet und Beispielcode enthält, der alle seine Fähigkeiten demonstriert.

**Hinweis:** Die I2C-Adresse des VEML6030 beträgt 0x48 und ist per Jumper auf 0x10 umschaltbar. Für die Kommunikation mit mehreren VEML6030-Sensoren an einem Bus ist ein Multiplexer/Mux erforderlich. Wenn Sie mehr als einen VEML6030-Sensor verwenden möchten, sollten Sie das Qwiic Mux Breakout verwenden.

### Features:

- Bodenlebensdauer: 72h, MSL 4, gemäß J-STD-020
- Niedrige Stand-by-Stromaufnahme: typisch 0,5uA
- Konfigurierbare I2C-Adresse (Standard: 0x48)
- Abnehmbare Pull-up-Widerstände
- Abnehmbare Power-LED
- Qwiic-Steckverbinder

### Dokumente:

- [Anleitung für den SparkFun Umgebungslichtsensor](#)
- [Schaltplan](#)
- [Eagle-Dateien](#)
- [Anschlussanleitung](#)
- [Datenblatt VEML6030](#)



- [Arduino-Bibliothek](#)
- [GitHub Hardware Repo](#)

## Weitere Bilder:

