



CircuitMess ByteBoi, DIY Lernset, Spielekonsole, Videospiele, ab 12 Jahre



CircuitMess

Numero Ordine:	CIM-ByteBoi
Hersteller:	CircuitMess
EAN:	3859893644252
Herkunftsland:	China
Zolltarifnummer:	95030070
Gewicht:	0.45 kg

ByteBoi DIY Spielekonsole von CIRCUITMESS

Tauchen Sie ein in die Welt der Elektronik und Codierung mit dem ByteBoi DIY-Kit. Keine Vorkenntnisse erforderlich! Lernen Sie, Ihre eigenen Videospiele zu codieren und zu gestalten, während Sie die Grundlagen der Elektronik und Software verstehen, ab 12 Jahre.

Merkmale im Überblick

- Einführung in die Elektronik und Codierung, ideal für Anfänger.
- Lernen Sie Hardware kennen: Zusammenbau des Kits vermittelt Grundlagen des Lötens und der elektronischen Komponenten.
- Softwarekenntnisse erweitern: Spielgrafiken, Physiksimulation in Spielen, Charakteranimation.
- Erstellen Sie eigene Videospiele mit Drag & Drop oder textbasierter C++ Programmierung.
- Teilen Sie Ihre Kreationen mit einer Community von Spieleentwicklern durch Internetverbindung.

Technische Daten

- Alter: ab 12 Jahre
- Produktabmessungen: 28,98 x 19 x 3,99 cm
- Gewicht: 495 Gramm
- Modellnummer: 3859893644252
- Batterien: 1 Lithium-Polymer (nicht inbegriffen)
- Lernziel: Lese- und Schreibfähigkeit, Raumbewusstsein
- Anzahl Spieler: 1
- Zusammenbau nötig: Ja

Sonstige Daten

- Batterien notwendig: Nein
- Batterien inbegriffen: Nein

Lieferumfang

- 1x ByteBoi DIY Spielkonsole Kit

Weitere Bilder:



